**PLP – Se as linguagens de programação fossem carros**

**Curso de Sistemas da Informação – Facisa**

**Aluno:** Joselito André Araújo(jo.andre.araujo@gmail.com)

**Professor:** Daniel Abella (daniel@daniel-abella.com / www.daniel-abella.com )

**Se as linguagens de programação fossem carros...**

Este texto apresenta uma abordagem humorística, e por outro lado expõe os principais programas preferidos pelo autor.

Em alguns momentos, as comparações parecem adequadas ao programa referido, em outras situações, o autor eleva a propriedade do programa, o comparando com partes ou mesmo veículo de qualidade reconhecida.

É interessante observar ainda, que as partes dos motores foram destinadas aos programas mais simples, ou mesmo de pouco funcionabilidade. O autor deixa claro ainda, as dificuldades encontradas em alguns programas, tornando a sua critica e ironia amenizada pelo o humor.

**Ada**   é um tanque.

**Assembly Language**   é um motor a descoberto.

**Assembly Language:**   você é o carro.

**Basic**   é um carro simples e útil, para viagens curtas até às lojas locais.

**C**   é um carro de corrida que é incrivelmente rápido mas que avaria a cada 80 km.

**Cobol**   tem fama de ser um carro.

**C#**   é um modelo de competição de carrinhas familiares.

**C++**   é uma versão superior do carro de corrida C.

**Eiffel**   é um carro que inclui um instrutor de condução com um sotaque francês.

**Erlang**   é uma frota de carros em que todos cooperam para levá-lo onde você quer ir.

**Forth**   é um carro que você construi por si mesmo a partir de um kit.

**Fortran**   is a pretty primitive car. (é um pequeno carro primitive).

**Java**   é uma carrinha familiar.

**Haskell**   é um carro bonito e com um design incrivelmente elegante.

**Haskell**   não é mesmo um carro.

**Lisp**   looks parece-se com um carro.

**Lisp**:   Ao principio não parece ser um carro.

**Mathematica**   é um carro bem desenvolvido que foi buscar muito aos carros Lisp..